

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 29. August 2017, 09:47

Moin [@kuckkuck](#)

Nein bei Clover steht nicht Hibernated bei, Problem hat sich aber gelöst. 😊

Mir ist was aufgefallen, und zwar ist die iGPU nicht connectorless. Ich hab "0x04120004" unter "ig-platform-id" in Clover eingetragen, aber ich denke mal durch die DSDT von [@al6042](#) funktioniert das nicht? Da steht ja nicht der Wert aus deinem Tutorial drin.

Ich hab das mal versucht in die DSDT einzutragen (wie du in deinem Tutorial beschrieben hast), aber klappt bei mir nicht. Krieg da immer ein Fehler beim starten des Systems.

Nächste Sache:

Die haben alle 1090 MHz GPU Clock. Denke mal du brauchst nicht den Boost clock ?
Habe jetzt immer nur nach dem GPU Clock von 1090 MHz, den Anschlüssen und 4 GB RAM rausgesucht.

[Meine findest du hier](#)

[Die](#) könnte man probieren, oder [diese hier](#), oder [das hier](#) und falls gar nichts mehr hilft nehmen wir [diese hier](#)