

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „SirusX“ vom 29. August 2017, 16:41

Ok sehe ich mir morgen mal an, [@kuckkuck](#) mir ist gerade beim Arbeiten die Erleuchtung gekommen wieso die USB 2.0 Sachen an den 3.0 nicht laufen haha wie dummhehe ganz einfach ich hab nur halb gelesen und dachte mir ich nehm einfach alle HS raus die auf einen 3.0 Port sind aber nicht bedacht das ein 3.0 Port HS und SS braucht.

So wie schon gedacht nun läuft es wie es soll kann es sein das, dass Strom Problem dann ohne dem Patch schon im Bios auftritt. Denn meine 'Sharknoon Skiller Pro+' funktioniert nur sehr bedingt auf einmal selbst im Bios zieh ich sie raus und steck sie wieder rein läuft sie normal.

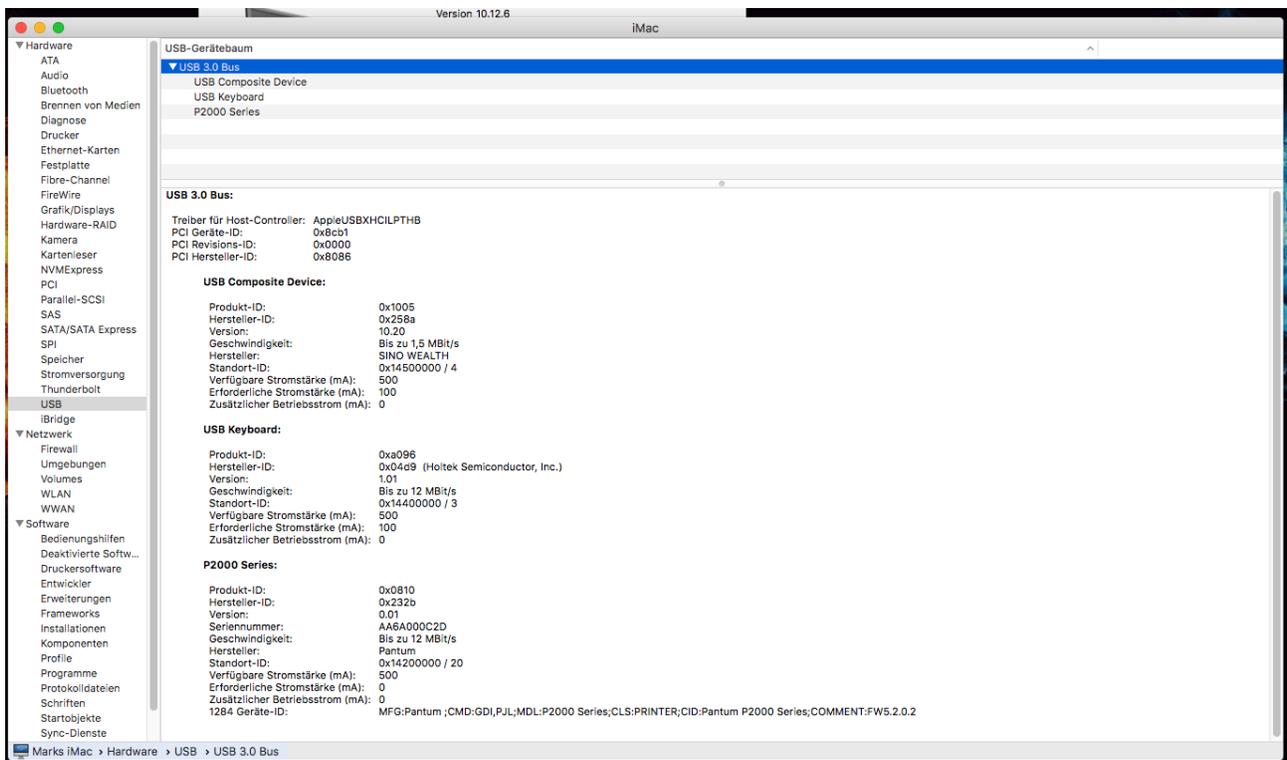
Hinten laufen alle USB 2.0/3.0 vorn 2x 2.0 "auf dem Board der Rechte Steckplatz" und 2x 3.0 " wo der Linke nur 3.0 macht kein 2.0" ist für mich so die beste Lösung. Musste mich entscheiden wegen des 15 Port Limits.

```
<key>boot-args</key>  
<string>uia_exclude=HS02;HS11;HS12;HS13;HS14;USR1;USR2</string>
```

Gigabyte Z97-HD3 rev.2.1

In der System Info werden die Ports auch alle unter 3.0 Angezeigt auch die 2.0 Sticks aber es laufen alle Sticks mit der Korrekten Geschwindigkeit an allen Ports. Fettes dank bis hier an [@kuckkuck](#) nun kümmerge ich mich noch um mein Speedstep und die Kiste ist rundum Fertig ja die Woche kommt dann noch meine Wlan Karte dann ist der HackMAC soweit fertig.^^





<https://www.hackintosh-forum.de/index.php/Attachment/51907->

Gesendet von iPhone mit Tapatak Pro