Erledigt Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 27. August 2017, 18:55

Also so oder was?

HS06 ist USB 2.0 und SSP1 ist USB 3.0

```
"HS06",
Package ()
{
    "UsbConnector",
    0,
    "port",
    Buffer ()
    {
        6, 0, 0, 0
    }
},

"SSP1",
Package ()
{
    "UsbConnector",
    3,
    "port",
    Buffer ()
    {
        10, 0, 0, 0
    }
},
```

Sorry, aber ich hab ernsthaft kein Plan davon und bin auch ehrlich gesagt kurz davor die sch***** aufzugeben.