Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 27. August 2017, 18:46

Habe ich, ist alles so wie es sein soll. Liegt das vielleicht daran, dass beim Export 0x00 in ZERO umgewandelt wird?

Die Datei von mir sieht ähnlich wie die aus dem Beispiel aus. Kann da keinen Fehler feststellen.