

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 27. August 2017, 00:53

Nope, das kannst du besser selber abchecken. Geh in IOReg und schau ob die Ports dort genau den Connector Type haben den du in der SSDT gesetzt hast. Davon kannst du ausmachen obs funktioniert hat oder nicht...

Und check nochmal ab ob wirklich alle Header und das Bluetooth Device 0xFF haben! 👍