

Kext as Kext can oder USB 3.0 ohne USBInjectAll

Beitrag von „Brumbaer“ vom 26. August 2017, 20:19

Eine existierende kopieren und dann bearbeiten mit:

Texteditor - weniger übersichtlich und mit Fehlerpotential,

XML Editor - wenn man einen hat, kann man's probieren,

und es gibt spezielle PList Editoren von "unabhängigen Entwicklern" - kann mangels Erfahrung keine Empfehlung aussprechen