Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftssicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „Quattro“ vom 26. August 2017, 13:56

SS03 und SS04 haben haben genau die gleichen Werte wie alle anderen SSXX Ports, siehe Anhang. Trotzdem kann ich unter diesen zwei Ports keine 3.0 Geräte anschließen. 2.0 Geräte gehen ohne Probleme.

Hab die Portnamen in Windows über den Gerätemanager kontrolliert, es müssen also die zwei Ports sein...

Edit: Was mir eben noch aufgefallen ist, alle USB Ports werden bei mir als Typ 0x3 beziffert, auch USB 2.0 Ports. Ist das überhaupt richtig? Normal müssten doch USB 2.0 Ports den Wert 0x0 haben, oder irre ich mich da?

Edit Nr. 2: Hab den Fehler gefunden. Die ganzen Ports waren bei mir als USB 3.0 Ports deklariert, wahrscheinlich wegen USBinjektall.kext... Hab nun dank dieser Anleitung: Kext as Kext can oder USB 3.0 ohne USBInjectAll eine eigene Kext geschrieben, mit den richtigen USB Port ID's und siehe da, es funktioniert alles tadellos. 👍