

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 25. August 2017, 19:27

Hmpf... Die Beaster 🤔 😞

Also ich kann dir wirklich sagen, dass Ruhezustand eine höchst penible Sache ist und für mich bei manchen meiner eigenen Systeme die Königsdisziplin war 😄

Aber schritt 1 zu funktionierendem Sleep ist ein absolut cleanes System und da fängt es an mit Beasterverzicht! Das schlimmste daran ist die Verwirrung die vorallem Multibeast produziert. Da landen schnell die gleichen Kexts in der EFI und S/L/E gleichzeitig, am besten noch in unterschiedlichen Versionen.

ALSO: No more Beasts! Alle Kexts kommen ab jetzt nach Other!!!

An Mac OS wird nichts verändert, nur an der EFI Partition!