

Kext as Kext can oder USB 3.0 ohne USBInjectAll

Beitrag von „apfelnico“ vom 25. August 2017, 13:31

RP1/5/7 sollten hier keine Rolle spielen, sind die ASM3142 (USB3.1), werden auch nativ unterstützt, haben eh nur 1 bis zwei Schnittstellen, also max 4 Ports (USB2/USB3). Die Grenze von 15 Ports betrifft NICHT die maximale Anzahl an Ports des Rechners, sondern je eigenen Controller.

Konzentriere dich also auf das Device "XHCI". HS6 und (das dazugehörige) SS6 scheinen ganz interessant zu sein, dort hängen jeweils ein USB2 und USB3 Hub (ASM107x) dran mit aufgedröselten vier Schnittstellen. Das ist also jeweils nur ein Port, der Hub mit weiteren Schnittstellen dahinter interessieren nicht bei der Zählung. Sollten die also aktiv sein, so sind das schon mal eine Menge der vorhandenen tatsächlichen Schnittstellen am Board, die USB3.1 kannste ja eh wegdenken.

Sollte nicht so schwer sein, rauszufinden, welche der in der DSDT (pauschal) angelegten Ports von XHCI tatsächlich vorhanden sind - und darüber hinaus - welche du auch tatsächlich aktiv verwendest (Stichwort interne USB3). Da lässt sich einiges deaktivieren, somit sollte das Port-Limit auch für dieses Device keine Rolle spielen.

Edit: USB3.0 ist Standard Intel PCH.

Deine Probleme mit USB rühren vielleicht daher, dass du irgendwelche Kexte dazu via Clover lädst? Raus damit, läuft alles nativ.