

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 25. August 2017, 08:33

Moin [@kuckkuck](#)

ja das ist in der Tat Sierra. Direkt aus dem Mac App Store von meinem MacBook aus gezogen und mit Unibeast auf den Stick installiert. Die Endeinrichtung habe ich mit Multibeast Sierra Edition durchgeführt. Vielleicht liegt da der Hase begraben?

Ich hatte jetzt nochmal die ganze Zeit darüber nachgedacht, vielleicht liegt das ja an was ganz anderem? SATA Treiber für die SSD, Kext für Netzwerk? Bei Windows hätte ich jetzt gesagt das System stürzt nach dem Wake ab, da irgendetwas nicht On-Time geladen wird. Also etwas zu lange braucht um geladen zu werden (zB. eine Kext, die SSD springt nicht rechtzeitig an?).

Vielleicht liegt das an der FakeSMC? Keine Ahnung, ich hab jedenfalls mal alle KEXTE Angehängt die ich benutze (oder die ich eigentlich benutzen wollte).

Spoiler anzeigen

Spoiler anzeigen

Spoiler anzeigen

Derzeit kann ich mit der iGPU gar nicht mehr booten, vermute aber mal das es etwas mit der Umstellung auf iGPU connectorless zutun hat.

Bei dem VBios Krempel wird aber nichts am eigentlich Bios der Karte gemacht? Hab immer irgendwie Schiss das die Schrott geht?

KEXTE im Others auf der EFI Partition:

Spoiler anzeigen

KEXTE im 10.12 Ordner auf der EFI Partition:

Spoiler anzeigen

Hier nochmal das System:

Spoiler anzeigen