

# **Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftssicher für Updates & komplett gepatcht)**

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 25. August 2017, 00:02**

Entweder du benutzt den bei dir eingetragenen Port Limit Patch:

Spoiler anzeigen

oder du folgst dieser Anleitung. Zusammen machen die beiden keinen Sinn.

Ich vermute fast das deine USB Ports falsch angesprochen werden und du sie manuell mit einer SSDT zuordnen musst...

Dafür entweder hier: [Anleitung: USB 3.0 unter El Capitan / Sierra für jedermann \(Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht\)](#)

oder hier: [USBInjectAll](#) ab "Sei doch nicht so negativ" 