

**Erledigt**

## **Unterschiedliche GPUs**

**Beitrag von „Paktosan“ vom 24. August 2017, 14:22**

Moin,

halbes Jahr später, ähnliches Szenario:

Diesmal mit GT 740 und GTX 1050 Ti.

In der Kombi läuft spannenderweise alles wunderbar. Auch das verschieben von Fenstern zwischen den verschiedenen GPUs. Die entsprechende Anwendung hat ganz friedlich den Renderer von der einen auf die andere Karte gewechselt, ohne Murren und Knurren (Wen es interessiert, mein Testkandidat war Minecraft, da dort einfach einsehbar ist, welche GPU rendert).