

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 22. August 2017, 22:38

Also ich gehe mit 90 Prozentiger Wahrscheinlichkeit davon aus, dass die Radeon RX 460 das Problem verursacht. Zumindest sind das die Erkenntnisse die ich aus dem ganzen hier geschlagen habe.

Ich hab einfach mal die iGPU als primäre GPU verwendet (Ethernet und Ton raus) und den HackMac in den Sleep Zustand versetzt. Der lies sich nicht mehr aufwachen weder per Startknopf, noch per USB Device. Da habe ich allerdings dann im BIOS rausgefunden, dass diese Option deaktiviert.

Nachdem sich der HackMac also nicht mehr aufwachen lassen hat, hab ich dann einfach einen Cold Reset gemacht. Nachdem das System wieder da war, konnte ich praktisch da weitermachen wo ich aufgehört habe. Google Chrome war da, Terminal war da, Spotify war da. Keine Kernel Panic, kein gar nichts. Alles als wäre der HackMac aus dem Ruhezustand aufgewacht.

Hierzu habe ich dir mal deine geforderte Terminal Ausgabe kopiert:

Spoiler anzeigen

Ich hab dann das ganzen nochmal mit der Radeon RX 460 als primäre GPU wiederholt (Ethernet und Ton aus). Der Rechner ist eingeschlafen, nachdem Aufwecken (diesmal per Startknopf) ist der Rechner wieder mit Kernel Panic hochgefahren.

Im Grunde zeigt das doch ganz einfach das was mit der Radeon RX 460 nicht stimmt, mit der iGPU scheint das ganze funktioniert zu haben. Zumindest war das der erste Sleep/Wake Versuch ohne Kernel Panic.

Hierzu auch nochmal die Terminal Ausgabe:

Spoiler anzeigen

Nenne mich dämlich oder doof, aber für mich sieht die zweite Ausgabe ein wenig anders aus als die erste. Besonders bei der zweiten Ausgabe ist mir aufgefallen:

Code

1. Idle sleep preventers: IODisplayWrangler

Findet sich nicht innerhalb der ersten Ausgabe.