Erledigt Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 22. August 2017, 20:05

OK, ich schau mir das später mal an. Die von BlackOSX vorgeschlagene Vorgehensweise ist auf jeden Fall sehr gut, wichtig wäre nur das problembehaftete Device zu finden, was bei jetzigen Ausgaben ein wenig schwieriger geworden ist.

Hast du das mal gemacht?

> Zitat von kuckkuck
>
> Was du noch versuchen könntest wäre die iGPU wieder zu aktivieren und den Allocated VRAM auf über 64m setzen. Dann Sleep einmal mit iGPU auf sekundär und einmal auf primär versuchen und dir die stelle "failure" von "pmset -g log" anschauen. Interessant wäre ob es immer das gleiche ist, oder unterschiedlich.

Probier das bitte mal aber steck bevor jedem Sleep möglichst alle USB Geräte ab, deaktivier Wlan und Bluetooth und disconnecte Ethernet. Danach brauch ich von dir eine Beschreibung was genau mit dem Hacky passiert oder ob immer das gleiche passiert (wenn ja, dann was) und die Ausgabe von

Code

```
1. pmset -g log
```

Bitte beachte das wir hier nur wirklich weiterkommen können wenn du auch wirklich das tust was wir dir vorschlagen und danach ausgiebig berichtest, denn sonst geht keine Ferndiagnose. Wir sitzen hier ja leider nicht vor deinem Computer und können deshalb nicht auf bestimmte Details achten...