

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 22. August 2017, 09:38

Die USBInjectAll.kext würde ich nicht unbedingt verantwortlich für mein Problem machen. Das Sleep/Wake Problem trat schon vor der Kext auf.

Einzig die LAN Karte könnte man in der Tat mal Probieren, wobei ich das auch nicht glaube. Von welchem Hersteller ist deine LAN Karte? Meine ist von Realtek.