Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 20. August 2017, 02:11

Ist lange her - ich weiß - Abi-Stress und Studium-Gehacke, jetzt gehts weiter 😄

Whatevergreen.kext habe ich auch installiert, eine Offenbarung. Bin richtig glücklich das meine RX 460 jetzt ohne das ganze iGPU fummeln funktioniert.

Nun gut, kommen wir mal zum wesentlichen:

1. Keine Ausgabe

2.

Spoiler anzeigen

3.

Spoiler anzeigen

4.

Spoiler anzeigen

5.

Spoiler anzeigen

6. Nochmal ein Auszug aus Clover - Boot Flags:

Spoiler anzeigen

7. Ich hab aktuell den Hibernationmode 3 drin, vielleicht hilft das auch noch.

Die Geschichte mit dem schreibgeschützten SleepImage habe ich bereits durchgeführt. Eben so habe ich eine SSDT.aml generieren lassen, da meine CPU von ssdtPRGen.sh unterstützt wird.

Fehlt eventuell nur eine angepasste DSDT.aml - aber da bin ich raus. Das ist für mich Chinesisch für Fortgeschrittene.

Wüsste aktuell auch nicht mehr wie ich eine generiere.

LG 😊