

Erledigt

Asus Geforce GTX 1070 wird nicht erkannt / geladen

Beitrag von „kolutshan“ vom 20. August 2017, 01:16

Ich schätze es ging dir um die [SIP](#) Deaktivierung? Laut Clover Wiki ist das ja 0x67 & damit hat es dann auch funktioniert. 0x7F hatte bei mir keinen erkennbaren Effekt. Habe den Patch mit AGDPfix durchführen können. Ich reboote dann mal ne Weile zum testen 😊
Falls es klappt wäre "nur" noch der garstige OsxAptioFix2Drv-64.efi allocation Fehler übrig.