

# **Erledigt** Keine Tonausgabe auf Gigabyte Z170 HD3P bei Sierra 10.12.6 mit Bios F22a

**Beitrag von „xoro11“ vom 19. August 2017, 12:58**

@Gletscherprise

Stimmt ich habe keine DSDT.

Bin mir nicht ganz sicher ob ich dein Post verstanden habe.

Meinst Du mit dem Injecten das Pulldownmenü, in dem (no/detect) gespeichert sind.

Wenn ja, dort checke ich schon seit Tagen die verschiedenen Nummern die auf der Github Seite als stehen ( 1/2/3/5/7/11/13/17/18/33/99) aber ohne Erfolg.

Im Moment ist auch das Lautsprechersymbol ausgebaut...

Habe ein Skript getestet und das sagt das alles funktioniert, was leider nicht der Fall ist: (audio\_codecdetect\_v2.2.command) und ja ich habe die Lautsprecheranschlüsse und auch den Kopfhörer getestet...

HDMI audio codec(s)

Nvidia: 0x10de0080

Onboard audio codec

Realtek: 0x10ec0887

Name: Realtek ALC887

Audio ID: 1

Valid audio codec, audio device and Audio ID; audio injection is working

Finished

[@Marcel2303](#)

habe auch deine Anleitung befolgt, aber leider ohne Erfolg.

Brauche ich vielleicht noch irgendwelche Kextpatches?

Bin echt schon am Verzweifeln.

Anbei noch mal meine Config