

Erledigt

GT 1030 - eine 30W-Pascal-GPU ab 80 Euro

Beitrag von „mitchde“ vom 19. August 2017, 10:24

Auf [http://www.insanelymac.com/forum/showthread.php?p=1030/](http://www.insanelymac.com/forum/showthread.php?p=1030) gibts auch Erfahrungsbericht und Bench Ergebnisse.

Meine **GTX 650** kommt da nicht mit - und das war durchaus ne gute Karte in Watt/Leistung/Preis 😊 Speziell bei OpenCL (bzw. gpu compute, program shader Leistung) ist diese 30 Watt Karte wesentlich schneller als meine 65 Watt Karte. Doch auch bei OpenGL/Metal ist die 1030 schneller (fast bis Faktor 2) was mich doch gewundert hat weil der 1030er Speicherbus beschnitten ist)

Klar musste man früher bei solchen ..20/30er Karten aufpassen wie 520/620/720 - das waren im Vergleich zu den .40/50/60er Karten (740,750..) immer langsame Office GPU Möhren . Bei der Pascal 1030 ist das nicht mehr der Fall - klar langsamer als 1050/1060, aber trotzdem Game oder GPU Beschleuniger (CI, Shader für UI & Apps=.

GTX 1030 (Ergebnis vom Link oben):

GFXBench GL		
Results		
High-Level Tests	Onscreen	Offscreen
 Manhattan This is the original Manhattan test, first introduced in GFXBench 3.0, which uses the ...	3692.5 Frames* (59.556 Fps) NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine	6758.8 Frames (109.01 Fps) NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine
 T-Rex This is the original T-Rex test, first introduced in GFXBench 2.7. Based on ES 2.0 / GL...	3338.1 Frames (59.609 Fps) NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine	17030 Frames (304.12 Fps) NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine
Low-Level Tests	Onscreen	Offscreen
 ALU 2 This is an enhanced version of the original ALU test found in GFXBench 3.0. It approx...	1800.3 Frames (60.011 Fps) NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine	15684 Frames (261.39 Fps) NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine
 Driver Overhead 2 This is an enhanced version of the original Driver Overhead test found in GFXBench 3...	912.18 Frames (30.406 Fps) NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine	1856.4 Frames (30.94 Fps) NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine
 Texturing This is an enhanced version of the original Fill test found in GFXBench 3.0. It approxi...	30810 MTexture/s NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine	31465 MTexture/s NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine
Special Tests		
 Render Quality This is the original Render Quality test, first introduced in GFXBench 3.0. It measures ...	4421.2 mB PSNR NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine	
 Render Quality (high precision) This is the original Render Quality (high precision) test, first introduced in GFXBench ...	4421.2 mB PSNR NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine	

Meine GTX 650 (nur Offscreen Werte da mein Moni nicht die 1900er Auflösung hat):

PS: Zum Vergleich der Werte oben (1030er) muss man bei meinen Werte ca. 10-15% drauf rechnen, da mein Rechner (CPU, RAM) langsamer ist und das auch bei GPU Benchs eine Rolle spielt.

Hier noch ein **Geekbench OpenCL** Wert der **1030**: **38721!!**

<https://browser.geekbench.com/v4/compute/1008547>

Deutlich mehr wie meine GTX 650 = nur GB OpenCL 17000

Bei diesem Bench also im Bereich der GTX 750, GTX 760, GTX 660 TI - bei deutlich geringerem Stromverbrauch 😊

PS: Die ehemals sehr schnelle GTX 570 saugt 200 Watt und ist grob nur gleich schnell bei OpenCL.

Schon krass was die aus 30 Watt rausholt und trotzdem keine reine Office GPU ist!!!