

Erledigt UX303LA und High Sierra

Beitrag von „a1k0n“ vom 12. August 2017, 13:15

Ich selber bin beim i3 - HD5500 gescheitert.

Bei dir handelt es sich um ein i5 und vllt hast du ja Glück.

Im Grunde müsstest du als erstes schauen ob du im BIOS die Möglichkeit hast [DVMT](#) von 32 auf mindestens 64 anzuheben. Falls das nicht möglich ist brauchst du de Stolen Memory Patch (config.plist) für High Sierra. Der sorgt dafür das der AppleIntelBDWGraphicsFramebuffer ordentlich geladen wird. Schau mal ob der SMBIOS MacBook Air 7,1 sinnvoll ist. Da das Air die HD6000 nutzt. Es gibt aber auch Mac s die direkt die HD5500 haben.

Wie sieht es mit Sierra aus? Läuft das im Moment oder?