

Clover Themes

Beitrag von „sv0911“ vom 2. August 2017, 21:17

[Zitat von Nio82](#)

[@sv0911](#) Kurz gesagt, du hast letztendlich ein Theme genommen wo ElCap, Sierra, High Sierra schon drin war & hast nur Hintergrund & die Icons getauscht?

Ja Nio,

wenn du Skins erstellst, ist es immer am besten von einem Grundskin/Basissskin auszugehen. So wird das überwiegend beim Skinning/Theming gemacht. Ich habe früher bspw. unter Windows Skins/Themes erstellt, dafür habe ich dann den Basissskin von Windows benutzt. Mit Clover ist es genauso. Du suchst dir 2 oder 3 Basissskins und fängst damit an zu experimentieren. Wenn du dabei die Formate und Maße beachtest und die dazugehörigen Scripte korrekt anpasst, kannst du ansich nicht viel falsch machen.

Das ist grob gesagt der Unterschied zwischen Skin creiert oder ein "mod".. 👍

Schau mal hier bspw.:

<https://github.com/EvanPurkhis...minimal/tree/master/icons>

und:

<https://github.com/al3xtjames/clover-theme-minimal>