Erledigt Hackbook Usb Strom Problem

Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Juli 2017, 16:57

Ok folgendes:
Mit dem Eintrag

```
EC0 --> EC
```

machst du @Reprise80 grundsätzlich schonmal das richtige. Der `AppleBusPowerControllerUSB` , zuständig für die Steuerung der USB Stromstärken wird geladen und tut auch seinen Job, ist jedoch durch die Auswahl des MacBookPro10,1 SMBIOS limitiert, sprich schafft im Optimalfall nur maximal 3200 mah. Hier ist jetzt erstmal die Frage um welchen Hacky es sich überhaupt handelt, denn wenn du von einem Notebook sprichst, sollten wir hier nichts verändern. (Ich meine wir könnten es trotzdem versuchen...) Wenn du aber von einem Desktop sprichst ist erstmal die Frage wie du generell auf MacBookPro10,1 kommst. Zudem könnten wir die verfügbaren Stromstärken nach oben schrauben und so für genug Strom fürs iPhone sorgen. Generell bräuchte ich von dir noch 3 Sachen:

- Die Information welche USB-Kext du benutzt, mit welcher Konfiguration
- Deine DSDT
- Einen Screenshot vom angeschlossenen iPhone aus dem Systembericht --> USB

@Raoul Duke Ich habe mir das bei dir mal angeschaut, der `AppleBusPowerControllerUSB` wird nicht geladen, obwohl dein Embedded Controller den von Apple verlangten Namen "EC" trägt. Der Controller hat jedoch eine ON und OFF Funktion innerhalb der DSDT und scheint wohl meistens auf OFF zu sein. (Du magst das mit Xcode begründen, aber ich denke das hat andere Gründe warum USBPower manchmal funktioniert und manchmal nicht 😉) Deswegen würde ich dir empfehlen angehängte SSDT mal zu installieren, die dafür sorgt, dass ein Fake "EC" Device immer präsent ist. Keine Angst, das hat dann keinen Einfluss auf den echten Embedded Controller. Sobald du das getan hast bräuchte ich nochmal einen IOReg Dump von dir 👍