

Erledigt

macOS High Sierra Erfahrungen

Beitrag von „Brumbaer“ vom 24. Juli 2017, 23:35

Mit Vega und Beta 3 machte OpenGL Schwierigkeiten. Beta 4 ist einen Schritt weiter jetzt macht auch OpenCL Schwierigkeiten 😞

Bei der IGPU funktioniert beides.