

Erledigt

Kompatibilität NVIDIA Pascal (Übersicht Hersteller und Modelle)

Beitrag von „elmacci“ vom 24. Juli 2017, 15:25

Sodele, auch hier mal mein kleines Schmuckstück:

Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	macOS	Webtreiber	Probleme
Gigabyte / Aorus	GeForce GTX 1080TI AORUS Xtreme Edition 11G	3xDP, 2xHDMI (+1x HDMI auf der Karte direkt), 1x DVI	10.12.6	378.05.05.25f01	3 x UHD Monitor Setup an DP - Sleep/Wake Probleme KP mit GPUSensors.kext HDMI Audio nur 2 Geräte bei 3 Monitoren

Ich kämpfe gerade noch mit ein paar kleineren Problemen, liegt wohl aber an meinem 3-Monitor-Setup. Das ist nicht so gängig, deshalb hab ich auch noch keine zufriedenstellende Lösung gefunden. Man beachte das ich von einem reibungslos funktionierendem System mit 2 GTX 970 komme und diese beiden nur gegen die 1080TI getauscht habe (Grafikkarten-SSDT natürlich entsprechend angepasst ;))

Problem 1 - Sleep/Wake:

Alle 3 Monitore über DP angeschlossen, beim ersten Boot alles in Ordnung. Nach Sleep kein Wake mehr bzw. es wachen nur noch 2 der 3 Monitore auf. Darkwake Settings alle durchprobiert. Einzige Lösung gerade: 2 Monitore über DP2HDMI-Adapter und HDMI Kabel am DP, 1 Monitor direkt mit DP-Kabel am DP. Jetzt wachen auch alle 3 Monitore nach Sleep auf. Allerdings nicht so wirklich stabil, habe immer noch ab und zu einen Freeze/Black Screen nach Wake. Bislang Darkwake 0 ausprobiert, ich teste aktuell noch die anderen Darkwake-Settings durch.

UPDATE 27.07.: Auch die Kombi mit 1x DP2HDMI Adapter und 2x DP funktioniert nicht wirklich. Bin jetzt wieder zurück auf 3xDP und Darkwake=8. Da wacht der Rechner auch nach längerem Sleep mit allen 3 Monitoren auf WENN ich über die Tastatur wecke. Wenn ich über Remote wecke klappt es ab und zu, aber nicht immer - dann wachen nur 2 der 3 Monitore auf.

Problem 2 - HDMI Audio:

In meiner vorherigen Konfiguration hatte ich auch 3 HDMI Audio-Outs. Logo, da auch 3 Monitore. Ab und zu hat er nur 1 angezeigt, nach einem Reboot aber wieder fein.

Jetzt sind es nur 2 HDMI Audio Geräte - zwar konstant bei jedem Boot. Aber bei 3 Monitoren etwas komisch...

Problem 3 - Kernel Panic mit GPUSensors.Kext:

Wenn man die neuesten FakeSMC+Sensors Kexte von Rehabman oder hwsensors.com benutzt, gibt es beim Boot eine KernelPanic in der GPUSensors.kext.

Lösung: Entweder GPUSensors.kext löschen/nicht verwenden oder die [dort erhältliche Binary](#) laden von kozlek. Da funktioniert die gpusensors.kext. Komischerweise ist das in der aktuellen hwsensors nicht gepatcht.

Ergo: Eigentlich fein, aber vielleicht für den ein oder anderen der auch ein Multimonitor-Setup betreibt gut zu wissen 😊

Und die Leistung von dem Teil - alter Schwede...Mit meinem 970-SLI-Gespann so um die 70FPS in Overwatch bei 4K und Ultra Settings. Mit der hier jetzt knapp an 130 FPS dran und EPIC Settings in 4K... 😎