

Erledigt

Nvidia GTX Fehler bei Exportieren in Final Cut Pro X

Beitrag von „exitus126“ vom 22. Juli 2017, 15:44

Mit der Datei kann ich leichter nichts anfangen.

Am besten erstellst du in FinalCut eine neue Mediathek (beim erstellen kannst du den Speicherort angeben), dann hast du links in der Leiste die neue Mediathek. Da ziehst du dein Beispiel projekt dann rein, wenn der dich Fragt welche medien er mitkopieren soll wählst du alle an. Dann nochmal schnell das Projekt in der neuen Mediathek auswählen, "Ablage" --> "Projektmedien zusammenlegen" und dann zippst du mir die neue Mediathek und lädst die hoch. Wird wohl die paar MB, die man hier hochladen kann überschreiten also besser auf Dropbox oä.