Erledigt Ich bräuchte paar Tipps

Beitrag von „Nio82“ vom 14. Juli 2017, 19:15

@Psyx

Warum High Sierra, was erwartest du davon? Das OS ist noch im Developer Beta Status & als Produktive System nicht zu empfehlen!

Warum unbedingt Übertakten? Die CPU hat so schon genug Leistung & aus deinen Fragen heraus würde ich dir eher davon abraten. Nur weil es heute so leicht ist wie nie, heißt es nicht das man das auch machen muss. Man muss da auch wissen was man macht! Für macOS ist es jedenfalls nicht nötig, mit der CPU selbst bei anspruchsvoller Grafikbearbeitung nicht. Wenn es dir ums Spielen unter Windows geht, erhöhe lieber noch den RAM auf 16GB. CPU Leistung ist nicht alles! Die Komponenten müssen Leitungsmäßig auch immer aufeinander abgestimmt sein. Es bringt nichts seine CPU auf 5Ghz zu übertakten wenn die anderen Komponenten dann zu schwach oder knapp bemessen sind. Eine Sache die bei OC immer wieder vergessen wird, OC ohne das es benötigt wird, hilft dir nur dabei die Hardware schneller zu verschleißen!

BootCamp ist nicht nötig, immerhin ist das ja PC Hardware die du nutzt.

Windows braucht kostenpflichtige Zusatzsoftware um auf HFS+ zugreifen zu können. Unter MacOS ist es mit NTFS ähnlich, da hat man zwar Leseberechtigung fürs Windows Dateisystem kann es aber auch nur mit kostenpflichtiger Software zuverlässig beschreiben. Ein Kompromiss wäre FAT32 als Dateisystem, doch ist dieses schon recht alt & hat auch seine Nachteile zB können zu speichernde Daten nicht größer als 4GB sein.

Und zum Schluss, ich würde dir zu Clover raten, das sieht am Anfang nach viel mehr & komplizierterer Arbeit aus, ist es aber nicht. Zudem ist Clover auch zukunftssicherer, Ozmosis lässt sich mit den neuen CPU Generationen nicht mehr verwenden, weswegen es langsam aussterben wird. Und was ich so im Forum mitgelesen habe, ist Clover meist schneller zu neuen OSX Generationen kompatibel als Ozmosis.