

Erledigt

R9 390 macht Fehler beim Rendern in Premiere

Beitrag von „macmac512“ vom 9. Juli 2017, 21:46

Gibt wenn nur ein neuen macOS. Die Zeiten des Mac OS X sind vorbei. 😊

Welches Mac OS X/macOS meinst du denn?

Was hast du momentan überhaupt installiert? Windows 10 ist es ja auf Macseite eher weniger.

Zum Thema: Hast du das gleiche Problem, wenn du ein Benchmark laufen lässt?

Beispielsweise Unigine Valley o.ä.?