

Erledigt

R9 390 macht Fehler beim Rendern in Premiere

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 9. Juli 2017, 19:33

Hast du mal geschaut, was passiert, wenn du mit dem Media Encoder exportierst? Ist eh besser dafür geeignet als Premiere und außerdem kannst du dort mehr einstellen. Probier zum Beispiel mal OpenGL statt Metal.