

Erledigt

R9 390 macht Fehler beim Rendern in Premiere

Beitrag von „griven“ vom 9. Juli 2017, 15:30

Nein gibt es in OS-X nicht...

Was ist so schwer daran in die Einstellungen von Premiere zu gucken und zu prüfen ob die Einstellungen zur GPU passen? Das sind zwei Klicks vielleicht auch drei. Man man man kann doch nicht so schwer sein...