

Erledigt

Gigabyte GA-Z170X-Gaming 3 F21 DSDT

Beitrag von „al6042“ vom 4. Juli 2017, 23:48

Was soll ich dazu sagen...

Ein Bild sagt manchmal mehr als tausend Worte:

3. Standard DSDT-Patch Verlauf für Desktops Skylake-Chipsätze:

1. Im BIOS den Serial-Port deaktivieren... nutzt ein kleiner mehr und entfernt den "C170-A UART Patch" in Clover.
2. Rename HDA0 nach HDEF (alle Einträge) → Damit die Onboard-Audio-Einstellungen von OSX gezogen werden.
3. Rename HED0 nach HED1 (alle Einträge) → Damit die HDMI-Audio-Einstellungen für Onboard-Grafik von OSX gezogen werden.
4. anwährender Patch aus 9-Serie für das Mainboard (ADDITION: Wenn nach Nutzung eines anwährender Patches nach Fehler auftreten, den Patch eines anderen, ähnlichen Boards austauschen) oder
 1. Unter "SourceForge" → "Insert DTGP"
 2. Unter "General" → "Basic Apple Device Renames"
 3. Unter "Inject" → Die Patches kurz prüfen und ggf. nutzen
5. Rename "9 Series" nach "10 Series" (nur die Beschreibungen um die Skylake-Besitzer nicht zu verwirren)
6. Unter "Laptop" → "RTC Fix"
7. Unter "Laptop" → "OS Check Fix" (sind zwar alle 3 → Win Vista, Win 8 und Win 7)
8. Unter "Laptop" → "IRQ Fix"
9. Unter "Laptop" → "Rename GFX0 to GPU" wie oben bereits erwähnt, zur richtigen Unterscheidung der internen/externen Grafik
10. Den Inhalt von "Skylake-H2530.txt" an die entsprechenden Positionen in der DSDT einsetzen. **EDIT: Hier ist auch der neue Patch für das Darstellungsschema im Internet, aber ein Bildschirm und dem möglichen Patches eingesetzt.**
11. Unter "Inject" → die Patches kurz prüfen, ggf. den "USB Power" nutzen, falls nicht genug Strom über USB bereitgestellt wird.
12. Unter "HDEF-Rename" → "Asus-H2480 AMD-Vista-A1", ACHTUNG: Nur Task 1, alle anderen verlangen die bereits gesetzten Einstellungen, ist für die richtige Zuordnung der möglichen Ausgabe der externen Grafik und Vorbereitung für HDMI-Audio über externe Grafik
13. Unter "General" → "Shutdown Fix - 9" für Asus oder GA-Boards Der Name ist eindeutig... Für Intel, falls das Problem besteht, aber kein Asus- oder GA-Board ist.
14. Unter "General" → "USB - Device Renames for OSX 10.11" ebenfalls komplett, da die 10er-Chipsätze von USBInjectAll besser unterstützt werden.
15. Prüft die Einträge für "Device (HDEF)" und "Device (GLAN)" und nutzt beifolgende Beispiel-Dezimalen um entweder fehlende "_DSM"-Einträge hinzu zu fügen oder die Daten eines jeweiligen Audio- oder LAN-Chips einzutragen.
16. ACHTUNG: Für alle Boards mit ALC1150 AudioCodec gilt folgende Info... Damit die aktuellste Version des AppleALC 1.0.13 hier funktioniert, muss die Layout ID auf 14 gewechselt werden.
Dies geschieht im Bereich "Device (HDEF)" von