

Erledigt

GTX 570 mit macOS 10.12 Sierra

Beitrag von „giddmac“ vom 4. Juli 2017, 16:06

Arighty: Die 660 Ti kam an, ist verbaut und läuft auch (mit InjectNvidia=0). Hab jetzt nochmal den Sierra Installer laufen gelassen und... Kein Signal an der selben stelle wie vorher mit der 570.

Mein Verdacht: Es liegt an der Systemdefinition. Ist momentan iMac 12,1, welcher aber noch ATI-Karten verbaut hatte. Sollte ich wohl auf iMac 13,2 ändern, das System sieht meinem recht ähnlich. Oder was meint ihr?

Jetzt suche ich mir hier im Wiki schon den Wolf, wie ich die Systemdefinition ändere. Finde aber nix. Hat da grade jemand den Artikel zu Hand?

Danke, gidd

EDIT: Habs eben im Clover Configurator gefunden: Unter SMBIOS auf den Zauberstab drücken.



EDIT 2: Eintrag angepasst. Installer erneut ausgeführt und ich bekomme jetzt wieder Bild. Allerdings wieder nur der drehende Beachball vor hellgrauem Grund wie oben. Dieses Mal allerdings mit aktivierter Grafikkarte, sprich korrekter Auflösung. Aber leider hängt er auch hier, lag wohl nicht an der 570, schade.

Hat jemand noch eine Idee, was ich versuchen könnte? Letzte Ausgabe ist "busy timeout[0], (240s), kextd wait(0): 'AppleACPICPU', 'pci8086,100'". An dieser Stelle hängt er ne ganze Weile (sicherlich 10 Minuten), dann kommen nochmal zwei Zeilen bevor ich zum grauen Hintergrund komme. Allerdings geht das so schnell, dass ich es nicht geschafft habe, ein Bild zu machen.