Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 21. Juni 2017, 15:18

@griven hat soweit ich weiß einige Tests mit der HD4000 gemacht und konnte das hier beschriebene Prinzip aus unerklärlichen Gründen nicht mit der HD4000 realisieren. Unabhängig davon kannst du es aber natürlich probieren Für deine iGPU brauchst du keine extra KEXT.