

Erledigt

Ozmosis, Intel HD4000 Dual-Monitor flackern und Ausfall

Beitrag von „al6042“ vom 18. Juni 2017, 20:54

Den Clover Configurator nutzen wir auch gerne zur Übernahme von spannenden Einstellungen, z.B. des SMBIOS.

Zu deiner Frage "DSDT mit falschem Tool öffnen":

Eine DSDT wird nicht korumpiert, wenn du sie mit einem anderen Tool öffnest, aber es kann sein, dass beim Versuch des Patchens verschiedene Fehler auftauchen oder eingebaut werden, die bei der Nutzung eines empfohlenen Tools nicht geben würde.

Zu deinem Hinweis "Kexte werden aus der EFI nicht geladen":

Das sollte eigentlich funktionieren, auch wenn manche Kexte nicht aus der EFI geladen werden können, muss mindestens der FakeSMC, Lilu, AppleALC-OZM, IntelMausiEthernet, Shiki und der USBInjectAll von dort aus nutzbar sein.. so tut es wenigstens bei mir... 😊
Hattest du denn die Kexte auch im Ordner /EFI/Oz/Darwin/Extensions/Common liegen?

Zu deinem Hinweis "Mod für das Z77X-UP5TH Rev.1.x Version F11":

Das ist nur der Name des Threads in dem die verschiedenen ROMs abgelegt wurden. Das aktuellste File vom Oktober 2016 lautet "Z77XU5TH-F12-Sierra_iMac14_1.rom.zip".
Somit passt deine Versions-Angabe im BIOS selbst.

Zu deinen Hinweisen mit der "ig-platform-id":

In der DSDT.aml, welche in deinem Paket unter /EFI/Oz/Acpi/Load liegt und auch in einer DSDT.aml im Ordner "DPCIManager" zu finden ist, steht folgender Eintrag:

Code

1. "AAPL,ig-platform-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x0A, 0x00, 0x66, 0x01
5. },

Das wäre also korrekt und wird vom "Status.png", ebenfalls im Ordner "DPCIManager" zu finden, bestätigt.

Einen Eintrag in der Defaults.plist kann man theoretisch auch machen, aber dieser würde anders aussehen, da die Defaults.plist nicht mit den HEX-Angaben arbeiten kann.

Der Eintrag müsste wie folgt aussehen (achte auf den "DisableIntelInjection"):

Code

1. `<key>AAPL,ig-platform-id</key>`
2. `<integer>23461898</integer>`
3. `<key>DisableIntelInjection</key>`
4. `<false/>`

Welches der beiden (DSDT oder Defaults.plist) nun Vorrang hat, kann ich nicht wirklich sagen, aber einer sollte eigentlich reichen...

Zu deiner Frage der Dokumentation:

Das macht jeder so wie er möchte, solange im Nachgang eine gute Anleitung oder wenigstens die passenden Kexte, Settings und DSDT zur Verfügung gestellt werden... 😊