

Erledigt

USB Hub benötigt "zu viel Strom"

Beitrag von „kuckkuck“ vom 30. Mai 2017, 22:43

Das Device XUSB gibt es auch nur beim Original iMac 17.1. Für uns heißt das also selber erstellen. Sieht als SSDT dann so aus:

Code

```
1. // USB power properties via USBX device
2. DefinitionBlock("", "SSDT", 2, "Apple", "USBX", 0)
3. {
4. Device(_SB.USBX)
5. {
6. Name(_ADR, 0)
7. Method (_DSM, 4)
8. {
9. If (!Arg2)
10. {
11. Return (Buffer() { 0x03 } ) }
12. Return (Package())
13. {
14. // diese Werte stammen vom iMac17,1
15. "kUSBSleepPortCurrentLimit", 2100,
16. "kUSBSleepPowerSupply", 5100,
17. "kUSBWakePortCurrentLimit", 2100,
18. "kUSBWakePowerSupply", 5100,
19. })
20. }
21. }
22. }
```

Alles anzeigen

Angelehnt an einen Guide von Rehabman von den Tomaten.