

Erledigt

## Andere Grafikkarte? Bzw doch lieber Windows?

**Beitrag von „apfelnico“ vom 28. Mai 2017, 20:35**

Wobei Spiele, die an sich für Windows programmiert wurden, dann von weiteren Firmen wesentlich später auf den Mac-Markt kommen, kann man auch nicht so viel erwarten. Selbst wenn aus gleichem Hause und ein leistungsfähiger Mac, sieht das gleiche Spiel im Vergleich zu Windows recht traurig aus.

Der Vergleich zu Linux ist ja schon gefallen. Plattform Nummer eins ist Windows, oder auch Spielekonsolen.

Ist eben ein Unterschied, ob ausgefallene DirectX-Technik oder Open-GL, was nicht unbedingt für Spiele gemacht wurde.