

Erledigt

ASUS N751J

Beitrag von „al6042“ vom 28. Mai 2017, 00:06

Dann nutze mal folgendes Schnipsel:

Code

```
1. Name (ASBN, Zero)
2. Method (SBRN, 0, Serialized)
3. {
4. If (^^^GFX0.PRST)
5. {
6. Store (^^^GFX0.GCBL(^^^GFX0.CBLV),Local0)
7.
8. Subtract (0x0A, Local0, Local1)
9. If (LNotEqual (Local1, LBTN))
10. {
11. Store (Local1, LBTN)
12. }
13. }
14. }
```

Alles anzeigen

und mache mal aus:

Code

```
1. External (_SB_.PCI0.GFX0.GCBL, IntObj)
```

Code

```
1. External (_SB_.PCI0.GFX0.GCBL, MethodObj)
```

Bei mir ging damit der Compile...