

Erledigt

4k/UHD über DP 1.2 an Intel HD4600

Beitrag von „random_hero“ vom 19. Mai 2017, 22:03

[Zitat von orbislacteus](#)

Bei mir auch kein Erfolg. Mit den Dateien hat er direkt ne bootloop hingelegt - mit Anpassungen von der alten config plist lief es dann, aber nach wie vor kein 4k. stattdessen geht jetzt der Bildschirm immer mal aus.

Update:

habe jetzt die Infos von der Redet Seite eingetragen und kriege jetzt automatisch die 2500 irgendwas Auflösung. mit SwitchresX kann ich auch in 4K schalten. Allerdings flackert das Bild an einigen Stellen bzw einige Icons sind verunstaltet. Woran könnte das liegen?

Oh, kann ich leider nicht sagen.

Ich kann nun Erfolg vermelden. Dazu muss ich aber sagen, dass ich die genaue Ursache dafür nicht nennen kann - insbesondere ob SwitchresX etwas beigetragen hat.

Ich bin wie im von mir verlinkten reddit-post vorgegangen.

1. [EFI mounten](#) und config.plist mit Editor öffnen.
2. im Bereich "KernelAndKextPatches/KextsToPatch" folgendes einfügen.

Code

1. <dict>
2. <key>Comment</key>
3. <string>framebuffer4K</string>
4. <key>Find</key>
5. <data>
6. AwAiDQADAwMAAAACAAAwAQ==
7. </data>
8. <key>Name</key>

9. <string>AppleIntelFramebufferAzul</string>
10. <key>Replace</key>
11. <data>
12. AwAiDQADAwMAAAAEAAAAAw==
13. </data>
14. </dict>

Alles anzeigen

Eigentlich steht hier dabei, dass das Ganze nur 4k@30Hz freischalten soll. Doch es sind 60Hz, da bin ich mir sicher. Wird auch so angezeigt. Es kann sein, dass das an dem SwitchresX-Profil liegt, was ich zuvor schon für meinen Monitor angelegt hatte. Dort steht auch 4k@60Hz

Hier nochmal der reddit link:

https://www.reddit.com/r/hacki...with_hd_4600_displayport/