

Erledigt

HDMI Audio - nach jedem Neustart ist es ein Glücksspiel ob es funktioniert?!

Beitrag von „elmacci“ vom 18. Mai 2017, 18:35

DSM2: Da ist nichts mehr was HDMI-Audio beeinflusst - Ehrenwort 😊 Monitor lässt sich erst gar nicht als Ausgang auswählen, ohne die SSDT und nur mit dem HDMI-Kext habe ich die Monitore überhaupt nicht als Ausgabegerät zur Verfügung.

MacGrummel: Aktuelle AppleALC mit Lilu und Shiki habe ich schon im Einsatz.

Audio über die Realtek1150 ist auch nicht das Thema, das funktioniert 1A bei jedem Start.

Nur HDMI-Audio über eine der zwei GTX970 ist sporadisch nach einem Neustart mal da, mal nicht da.

Wie gesagt, habe nun aktuell nur die SSDT für PEG0 im patched-Ordner (das ist der Anschluss der einen GTX970, an der die Monitore hängen). Die zweite GTX970 die quasi "blind" läuft und an der kein Monitor hängt ist lt. IOREG an PEG1. Die dafür zuständige SSDT habe ich mal entfernt.

Aktuell funktioniert HDMI-Audio auch bei jedem Restart, werde es weiter beobachten.

Meine Vermutung ist, dass bei Einsatz von zwei Grafikkarten und zwei HDMI-SSDTs bei jedem Start entweder die eine oder die andere Grafikkarte den "Zuschlag" für HDMI-Audio bekommt. Da an der einen Grafikkarte aber kein Monitor hängt erhalte ich auch kein HDMI-Ausgabegerät. Hatte eigentlich extra in Clover über Sorted-Order PEG0 und PEG1 SSDT eingebunden, das hatte aber offensichtlich nicht geholfen.

Schau mer mal ob es nun funzt - sollte das Problem immer noch auftreten melde ich mich wieder, vorab aber Danke für eure Beiträge!

cheers