

Erledigt

Eigene SSDT-USB hilft auch nicht bei Instant Wake Up

Beitrag von „lieutenant_max“ vom 30. April 2017, 16:59

Hallo und vielen Dank für die freundliche Begrüßung 😊

Ich antworte einfach mal sukzessive auf die verschiedenen Fragen:

Ich habe in Clovers config.plist InjectIntel rausgenommen und gedacht/gehofft, das würde dann die Intel integrierte Grafik vor dem System erfolgreich verbergen, sodass nie ein Switch zwischen integrierter und dedizierter Grafik versucht werden würde. Der Screenshot imAnhang bestätigt m.E., dass der Intel on-board Chip nicht gesehen wird. Liege ich richtig?

Zur nächsten Frage bezüglich Sleep: Ich habe mal den Fall eines nicht erfolgreichen Sleeps mittels pmset -g log extrahiert und drucke hier im Spoiler die Log-Ausgabe ab.

Spoiler anzeigen

Und hier noch einmal den Fall eines vollständig erfolgreichen Sleep-Vorgangs (kein Aufwachen ein paar Sekunden, nachdem die Lüfter ausgegangen sind):

Spoiler anzeigen

Ich habe (zumindest bewusst) keinen RTC Fix aktiviert. Ich habe nach dem Sleep keine USB Probleme, alles funktioniert, wie es soll. Ich habe auch mal getestet, ob völlig ohneangesteckte USB Geräte der Sleep funktioniert: Nein.

Ganz genau, ich nutze USBInjectAll.kext. Hm, um ehrlich zu sein, habe ich diese SSDT-USB gebastelt, weil ich gedacht hätte, das sei so notwendig. Und ich meine auch irgendwo inGuides im Internet gelesen zu haben, dass diese SSDT dann einfach die USBInjectAll Parameterwertlos macht und überschreibt und dass das so das Vorgehen der Wahl sei. Ist dem etwa garnicht so?

Letzte (Newbie-)Frage: Wie komme ich an die DSDT ran? In meinem Clover "patched" Folder liegt nichts außer der Prozessor .aml, die ich oben beigefügt habe. 🤔