

Erledigt

Lenovo Z51-70 OS Sierra 10.12.4 Intel HD5500 mobile nur 7 MB

Beitrag von „noEE“ vom 28. April 2017, 08:37

Ich hänge dir mal meine config.plist an. Unter SMBIOS hab ich Serial, MLB und SMUUUID entfernt und fährt als MacBook Pro 12,1. Unter Kernel and kext Patches hab ich 2 AppleIntelBDWGraphicsFramebuffer Patches.

[config.plist](#)

In der DSDT folgenden Eintrag:

Code

1. Device (IGPU)
2. {
3. Name (_ADR, 0x00020000) // _ADR: Address
4. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
5. {
6. Store (Package (0x1A)
7. {
8. "AAPL,slot-name",
9. "Built In",
10. "name",
11. "Intel Display Controller",
12. "model",
13. Buffer (0x17)
14. {
15. "Intel HD Graphics 5500"
16. },
- 17.
- 18.
19. "device_type",
20. Buffer (0x13)
21. {
22. "Display Controller"

```
23. },
24.
25.
26. "AAPL,ig-platform-id",
27. Buffer (0x04)
28. {
29. 0x02, 0x00, 0x16, 0x16
30. },
31.
32.
33. "AAPL,Gfx324",
34. Buffer (0x04)
35. {
36. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00
37. },
38.
39.
40. "AAPL,GfxYTile",
41. Buffer (0x04)
42. {
43. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00
44. },
45.
46.
47. "AAPL00,PanelPowerUp",
48. Buffer (0x04)
49. {
50. 0x30, 0x00, 0x00, 0x00
51. },
52.
53.
54. "AAPL00,PanelPowerOn",
55. Buffer (0x04)
56. {
57. 0x19, 0x01, 0x00, 0x00
58. },
59.
60.
61. "AAPL00,PanelPowerOff",
62. Buffer (0x04)
63. {
64. 0x11, 0x00, 0x00, 0x00
65. },
66.
67.
```

```

68. "AAPL00,PanelPowerDown",
69. Buffer (0x04)
70. {
71. 0x3C, 0x00, 0x00, 0x00
72. },
73.
74.
75. "AAPL00,PanelCycleDelay",
76. Buffer (0x04)
77. {
78. 0xFA, 0x00, 0x00, 0x00
79. },
80.
81.
82. "hda-gfx",
83. Buffer (0x0A)
84. {
85. "onboard-1"
86. }
87. }, Local0)
88. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
89. Return (Local0)
90. }
91. }

```

Alles anzeigen



[DSDT.aml](#)

Obwohl ich ehrlich gestehen muss, dass ich den IGPU Patch aus meiner Skylake DSDT mit der

Hd 530 extrahiert habe und auf die HD 5500 angepasst habe. Kann sein, das da ein, zwei Zeilen drin stehen, die keine Auswirkung haben. Aber damit läuft es definitiv.