

Erledigt

Intel HD530 - Problem mit Dual Monitor

Beitrag von „griven“ vom 26. April 2017, 22:30

Natürlich geht das mit der HD530 (in Sierra 10.12.4 sogar ohne große Umwege). 10.12.4 bringt nativen Support für die HD530 mit sprich es muss eigentlich in der config.plist von Clover weder injectIntel angehakt sein noch eine IGPlattformID injected werden das funktioniert quasi von ganz allein so wie es soll das einzige was ggf. nötig ist ist der 4 Connectors Patch dazu folgendes unter Kext2Patch einfügen:

Comment SKL-1912000-4_displays

Name AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer

Find 0103030300002002

Replace 0103040300002002

Alle weiteren Patches die sich in irgendeiner Weise mit der Skylake Grafik beschäftigen müssen deaktiviert oder entfernt werden.