Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „motiongroup“ vom 19. April 2017, 22:29

Ich wollte nur nur nochmals anmerken, ich habe keine Ahnung ihr da gezaubert habt und wie das nun funktioniert aber es funktioniert

möchte auch noch davon kund tun das motion und Compressor auch voll funktionsfähig sind .. nächster Test Compressor Stapelverarbeitung und die Übergabe aus fcpx an Compressor..

nächste Geschichte wird Resolve werden und die Tests mit affinity..

was nicht funktionierte ist der luxmark ocl Test.. resp er funktioniert aber die igpu taucht nicht auf..