

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „herrfelix“ vom 17. April 2017, 22:20

Ich würde jetzt die DSDT einfach erstmal deaktiviert lassen. Ich glaube, [@al6042](#) und ich hatten da mal versucht, das auswerfen von USB-Geräten durch den Ruhezustand zu beheben, hat aber nicht so wirklich funktioniert. Mehr ist da nicht gepacht, denke ich. Ohne die DSDT läuft auch alles.

Ich teste aber gerne weitere DSDTs, wenns hilft... Morgen...