

**Erledigt**

## **HP Notebook, AMD A8 6410, Radeon R2/R5 (IGP)**

**Beitrag von „griven“ vom 16. April 2017, 23:57**

Also wir haben es weitestgehend lösen können wobei der Framebuffer ja auch schon geladen wird wie [@derHackfan](#) weiter oben schreibt (Auflösung stimmt, aber keine Beschleunigung). Damit ist der aktuell mögliche StatusQuo gemäß dem Tutorial auf InsanelyMac erreicht denn da heißt es:

Zitat

This is just a small step in making it full usable. Current stage loads framebuffer only.

und exakt das macht es ja nun auch. Was die Beschleunigung angeht wird man wohl warten müssen ob sich da noch was tut oder selber forschen was man da ggf. noch anstellen kann (fehlt mir das Wissen zu)...,