

Erledigt

Final Cut Pro X, GTX 970, der neue 4K-Monitor und plötzliche Probleme

Beitrag von „heimlik“ vom 16. April 2017, 19:42

Systembericht Grafik: <http://snapplr.com/snap/gtzm>

```
51 0 0xffffffff7f83341000 0x14000 0x14000 com.insanelymac.IntelMausiEthernet (2.2.0)
3A6046E0-A8B1-32C2-9532-1EBF16AEB28B <50 12 5 4 3 1>
```

```
99 0 0xffffffff7f82aea000 0x2000 0x2000 com.apple.driver.AppleIntelSlowAdaptiveClocking
(4.0.0) 6FE984DD-A1FE-309E-83CF-B346989A6F17 <98 4 3>
```

```
115 0 0xffffffff7f82be1000 0x154000 0x154000 com.apple.driver.AppleIntelFramebufferAzul
(10.2.4) AE08D3C9-CEB1-3FCC-ACC9-A911D31BE2D3 <114 113 101 20 12 11 7 6 5 4 3 1>
```

```
123 0 0xffffffff7f82b3d000 0x75000 0x75000 com.apple.driver.AppleIntelHD5000Graphics
(10.2.4) D1DEEF45-4013-31E7-BCE7-97B67875A726 <122 113 101 12 7 6 5 4 3 1>
```

Dann hab ich neu gebootet und Primary Display angeschaltet: (same shit)
<http://snapplr.com/snap/hgs1>

ABER! MacX zeigt erstmals: <http://snapplr.com/snap/bbfgh><http://snapplr.com/snap/hgs1>

Wobei ... nicht, dass er das benutzen würde: <http://snapplr.com/snap/tq25>

Bei *dieser* Konvertierung muckt der Rechner allerdings auch nicht rum, läuft fluffig im Hintergrund.