

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „motiongroup“ vom 15. April 2017, 10:53

ich wollte mich dem Thema auch mal annähern und möchte die iGPU aktivieren um Qsync für fcpX nutzen zu können. Ich muss aber ehrlich sein.. ich bin im Falle HACK ein Neuling und bin froh das er so läuft wie er läuft..

Ich habe aktuell die Konfiguration am laufen

Zitat

Hardware-Übersicht:

Modellname: iMac

Modell-Identifizierung: iMac14,2

Prozessortyp: Intel Core i7

Prozessorgeschwindigkeit: 3,99 GHz

Anzahl der Prozessoren: 1

Gesamtanzahl der Kerne: 4

L2-Cache (pro Kern): 256 KB

L3-Cache: 8 MB

Speicher: 16 GB

Busgeschwindigkeit: 400 MHz

Boot-ROM-Version: IM142.0118.B00

SMC-Version (System): 2.15f2

Seriennummer (System):

Hardware-UUID:

Überblick über die Systemsoftware:

Systemversion: OS X 10.11.6 (15G1421)

Kernel-Version: Darwin 15.6.0

Startvolume: OSX

Startmodus: Normal

Gerätename:

Benutzername:

Sicherer virtueller Speicher: Aktiviert

NVIDIA GeForce GTX 970:
Chipsatz-Modell: NVIDIA GeForce GTX 970
Typ: GPU
Bus: PCIe
PCIe-Lane-Breite: x16
VRAM (gesamt): 4095 MB
Hersteller: NVIDIA (0x10de)
Geräte-ID: 0x13c2
Versions-ID: 0x00a1
ROM-Version: VBIOS 84.04.36.00.6e

Monitore:
24MB56:
Auflösung: 1920 x 1080 @ 60Hz (1080p)
Pixeltiefe: 32-Bit Farbe (ARGB8888)
Monitor-Seriennummer:
Hauptmonitor: Ja
Synchronisierung: Aus
Eingeschaltet: Ja
Rotation: Unterstützt
Fernseher: Ja
Alles anzeigen

verwende noch Clover_v2.3k_r3354

was müsste ich tun um das System zu aktualisieren und die IGPU und die Sync Einheit zu aktivieren um sie mit einer NV GTX970 zu betreiben... ein Wechsel auf Sierra möchte ich umgehen..