

Erledigt

Final Cut Pro X, GTX 970, der neue 4K-Monitor und plötzliche Probleme

Beitrag von „kuckkuck“ vom 14. April 2017, 20:42

Naja ich erkläre erstmal ausführlich woher das ganze kommt und wie das zu verstehen ist. Wenn mans nicht verstehen will springt man zur Lösung 😊

Problem ist, dass seit FCPX 10.3 und Sierra, OSX die iGPU nicht mehr so annimmt wie sie ist und ihren Hardware Encoder, welcher von FCPX unbedingt gebraucht wird, nicht mehr verwendet. Dadurch wird alles SEHR langsam und an manchen Stellen gibt es Problemchen mit dem Wechsel vom iGPU zum GPU Encoder von OS X. Dann gibt es Abstürze oder andere Folgen. Was du mal probieren solltest:

Aktiviert die iGPU im BIOS

Und setz in der config.plist die ig-platfom-id 0x04120004...

Viel Glück 👍