

Erledigt

Display Target Modus auf iMac Late 2009 und Sierra 10.12.4

Beitrag von „MacPeet“ vom 12. April 2017, 19:28

[@Dr.Stein](#)

Apple hat ja nicht aus der Ferne das Bios der Grafik verändert, ferner haben Sie mit 10.12.4 was eingebaut, was im Zusammenspiel des real Rechnerbios den Inject der GPU Softwareseitig abfragt mit den entsprechenden Werten, wäre ja nicht das erste Mal um es dem Hackintosh-Bereich wieder etwas schwerer machen.

Daher läuft die ATI Radeon HD4850 bei [@CrazyCreator](#) auch ohne Probleme, denn jedes für Sierra unterstützte SMBIOS unterstützt auch Softwareseitig die original verbaute Hardware.

Diese neuen Probleme zwecks Disco betrifft auch hauptsächlich nur die ATI/AMD-Karten auf einem nicht-real-Mac, da die Nvidia-Nutzer ohnehin dem Nvidia-Treiber vertrauen oder darauf angewiesen sind.

Mal davon abgesehen war die ATI Radeon HD4850 keine schlechte Karte, sonst hätte Apple sie auch nicht verbaut. Der allgemeine Trugschluss, höhere Nummer ist auch gleich die bessere Karte ist leider der Faktor mit dem die Hersteller die Kunden oft abzocken.

[@CrazyCreator](#)

Ich bin nicht ganz sicher, aber hast Du nicht sogar die originale HD5770 drin? Vielleicht bringt Dein alter Kanex Adapter am DVI nicht das was es machen soll.

Hat die Karte denn nicht auch DP oder miniDP, wenn´s die originale ist?

Hier mal die Bedingungen für diese Target Display Modus Geschichte:

<https://support.apple.com/de-de/HT204592>