

**Erledigt**

## **iGPU ohne Grafikbeschleunigung, Sound und richtige RAM Anzeige**

**Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 9. April 2017, 21:28**

Ich hab ja eigentlich zwei Monitore. Unter Mac OS möchte ich aber erstmal nur einen nutzen, bis die Pascal unterstützt wird.

Jeder Monitor hat jeweils zwei mal Displayport und HDMI

Windows: Monitor 1 = Displayport / Monitor 2 = HDMI

Mac OS: Monitor 1 = HDMI / Monitor 2 = Displayport

Als ich eben auf Windows gebootet habe, hat er meinen zweiten Monitor von der iGPU befeuert, nicht von der Grafikkarte. Beide Monitore sind selbstständig dazu im Stande die Eingänge zu wechseln.

Wie das genau unter Mac OS aussieht schaue ich später. Muss grade unter Windows etwas machen. Fragen zu meiner config beantworten sich ganz leicht, denn ich benutze die, die mir der [@MacGrummel](#) erstellt hat: [iGPU ohne Grafikbeschleunigung, Sound und richtige RAM Anzeige](#)

Edit:

[Zitat von kuckkuck](#)

Für Grafik:

Beim Eintrag der Plattform ID müsstest du aus einer Liste wählen können. Wähl dort mal den Haswell eintrag 0D220003. Außerdem VRAM im BIOS auf 32m stellen und vt-d falls verfügbar deaktivieren. Der Monitor darf auch nicht mit VGA verbunden sein!

Befolgt, keine Verbesserung

Bei jedem Start des Macs wird mir oben rechts auch "Please Read This - config.plist not found!" angezeigt, dann kann ich meine EFI Platte mounten, aber dort ist eine config.plist?

Edit2:

Ich hab absolut keine Idee. Er will derzeit echt nicht mit der iGPU funktionieren. Ich hab alles versucht, was ich konnte. Es will einfach nicht klappen. Aber wieso? Es kann doch nicht sein, dass es überall funktioniert, nur bei meiner Krücke nicht? Wo liegt der verdammte Fehler?