

Erledigt

Pascal kommt (vielleicht) ...

Beitrag von „Plonker“ vom 6. April 2017, 19:19

Ein logischer und wichtiger Schritt für den Fortbestand und Zukunftssicherung einer Plattform, die uns so wichtig ist. Habe zuletzt daran gezweifelt, für mich sah es so aus, als ob nur iOS für Apple zählt.

Hinter der bisherigen Zurückhaltung NVidias, keine Pascal-Treiber für macOS zu veröffentlichen, stand sicherlich Apple. NVidia weigerte sich seit über einem Jahr nicht mal den kleinsten Statement zu Treiber-Weiterentwicklung zu geben. Jetzt hat es sich anscheinend geändert - Apple kündigt wieder modulare Rechner an...

Endlich hat Apple erkannt, dass state-of-the-art-macOS-Hardware die technologische Basis für den Apple-Erfolg sind, auch wenn sie wirtschaftlich jetzt nur noch eine Nebenrolle spielen.